**Diagnostic de standardisation des données d’emplacements PMR**

| **Champ du standard**  Standard : <http://www.futurocite.be/schema-des-emplacements-pmr/> | **Champ correspondant** Indiquez à quel champ de votre fichier cela correspond  **Si applicable, correspondance entre valeurs**  Quelles valeurs de votre fichier correspondent à celles du standard ? | **Autres sources à mobiliser** Faut-il aller chercher d’autres sources de données pour compléter ce champ ? | **Points bloquants**  Quelles difficultés rencontrez-vous pour compléter ce champ ? |
| --- | --- | --- | --- |
| **Identifiant - Propriété ID**  *Description : Ce champ contient un identifiant unique local. Le producteur de données le génère en associant le code INS de la commune dans laquelle se situe l'emplacement PMR à un nombre. Ce champ permet d'éviter localement les doublons. Le code INS de la commune est accessible ici : https://statbel.fgov.be/fr/open-data/code-refnis*  *Ex : 92094-29191*  *Valeur obligatoire*  *Type : chaîne de caractères* |  |  |  |
| **Nom de la commune - Propriété municipality**  *Description : Ce champ contient le nom de la commune dans laquelle se situe l'emplacement PMR. Le nom de la commune provient de la base de données BeST Address : https://opendata.bosa.be/index.fr.html ou de la liste des codes INS : https://statbel.fgov.be/fr/open-data/code-refnis  Ex : Namur  Valeur obligatoire Type : chaîne de caractères* |  |  |  |
| **Code INS - Propriété ins\_code**  *Description : Ce champ contient le code INS de la commune où se situe l'emplacement PMR. Il est accessible ici : https://statbel.fgov.be/fr/open-data/code-refnis*  *Ex : 92094*  *Valeur obligatoire*  *Type : chaîne de caractères* |  |  |  |
| **Partie de commune - Propriété zone\_address**  *Description : Ce champ continent le nom de la partie de commune où se situe l'emplacement PMR, conforme à l'appelation dans StatBel : https://statbel.fgov.be/fr/propos-de-statbel/methodologie/classifications/geographie*  *Ex : Wépion*  *Valeur optionnelle*  *Type : chaîne de caractères* |  |  |  |
| **Code INS de la partie de commune - Propriété ins\_zone\_address**  *Description : Ce champ contient le code INS de la partie de commune où se situe l'emplacement PMR. La découpe géographique de StatBel Level 5 (NIS6) liste ces codes : https://statbel.fgov.be/fr/propos-de-statbel/methodologie/classifications/geographie*  *Ex : 92094C*  *Valeur optionnelle*  *Type : chaîne de caractères* |  |  |  |
| **Nom de rue - Propriété street\_name**  *Description : Ce champ renseigne le nom de la voirie où se situe l'emplacement PMR (ou de la voirie la plus proche de l'emplacement PMR si l'emplacement n'est pas en voirie).*  *Ex : Avenue Sart Paradis*  *Valeur obligatoire*  *Type : chaîne de caractères* |  |  |  |
| **Code rue BeSTAddress - Propriété street\_number**  *Description : Ce champ contient le code de la voirie où se situe l'emplacement PMR dans la base de données BeSTAdress (ou de la voirie la plus proche de l'emplacement PMR si l'emplacement n'est pas en voirie) : https://opendata.bosa.be/index.fr.html*  *Ex : 7753128*  *Valeur obligatoire*  *Type : chaîne de caractères* |  |  |  |
| **Code rue national - Propriété street\_number\_rrn**  *Description : Code de la voirie où se situe l'emplacement PMR dans le registre national (ou de la voirie la plus proche de l'emplacement PMR si l'emplacement n'est pas en voirie)*  *Ex : 8701*  *Valeur optionnelle*  *Type : chaîne de caractère* |  |  |  |
| **Numéro de police (rue) le plus proche - propriété house\_number** *Description : Ce champ est recommandé. Il contient le numéro de police (numéro de rue) le plus proche de l'emplacement PMR.*  *Ex : 4*  *Valeur optionnelle*  *Type : nombre réel* |  |  |  |
| **Distance au point d'adresse - Propriété distance**  *Description : Ce champ indique la distance, en mètres, entre l'emplacement PMR et le point d'adresse le plus proche introduit via les autres champs (code\_rue\_bestadress, num\_police, …). En cas de décimale, le séparateur est le point.*  *Ex : 11.5*  *Valeur optionnelle*  *Type : nombre réel* |  |  |  |
| **Coordonnées - Propriété coordinates**  *Description : Ce champ indique les coordonnées de l'emplacement PMR. Il respecte le format WGS 1984 (latitude,longitude). Ne pas mettre d'espace après la virgule. Les coordonnées d'un lieu peuvent être générées ici : https://www.coordonnees-gps.fr/carte/pays/BE*  *Ex : 50.4712861231,4.8248565701*  *Valeur optionnelle*  *Type : chaîne de caractère* |  |  |  |
| **Nombre de places - Propriété available\_places**  *Description : Ce champ précise le nombre de places à disposition.*  *Ex : 2*  *Valeur optionnelle*  *Type : nombre réel* |  |  |  |
| **Longueur - Propriété length**  *Description : Ce champ indique la longueur, en mètres, de l'emplacement PMR. En cas de décimale, le séparateur est le point.*  *Ex : 5.5*  *Valeur optionnelle*  *Type : nombre réel* |  |  |  |
| **Largeur - Propriété width**  *Description : Ce champ indique la largeur, en mètres, de l'emplacement PMR. En cas de décimale, le séparateur est le point.*  *Ex : 2.69*  *Valeur optionnelle*  *Type : nombre réelle* |  |  |  |
| **Modalités - Propriété modalities**  *Description : Ce champ décrit les modalités de réservation et informations des disponibilités de l'emplacement PMR.*  *Ex : L'emplacement est libre d'accès*  *Valeur optionnelle*  *Type : chaîne de caractères* |  |  |  |
| **Disponibilité - Propriété availability**  *Description : Ce champ précises si l'emplacement PMR est équipé de capteurs permettant d'accéder à des informations sur sa disponibilité en temps réels.*  *Ex : true*  *Valeur optionnelle*  *Type : booléen* |  |  |  |
| **Equipement - Propriété equipment**  *Description : Ce champ décrit les équipements présents sur l'emplacement PMR : arceau vélo, bornes de rechargement, installations relatives à l'accessibilité, …*  *Ex : arceau vélo*  *Valeur optionnelle*  *Type : chaîne de caractères* |  |  |  |
| **Date de création de la donnée - Propriété created\_date**  *Description : Ce champ indique la date de création de la donnée dans le jeu. Il respecte le format ISO 8601 : année-mois-jour (YYYY-MM-DD)*  *Ex : 2021-11-03*  *Valeur optionnelle*  *Type : date* |  |  |  |
| **Date de dernière modification de la donnée - Propriété last\_modified\_date**  *Description : Ce champ indique la date de la dernière modification de la donnée dans le jeu. Il respecte le format ISO 8601 : année-mois-jour (YYYY-MM-DD)*  *Ex : 2021-12-05*  *Valeur optionnelle*  *Type : date* |  |  |  |